

2: Tegn objekt:

Denne er aktiv fra start og bruges til at tegne objektet.

4. Vis mål på geometri:

Viser mål/areal på det tegnede objekt. Kan bruges til at finde areal, der skal indtastes under Ret attributter.

1: Opret objekt:

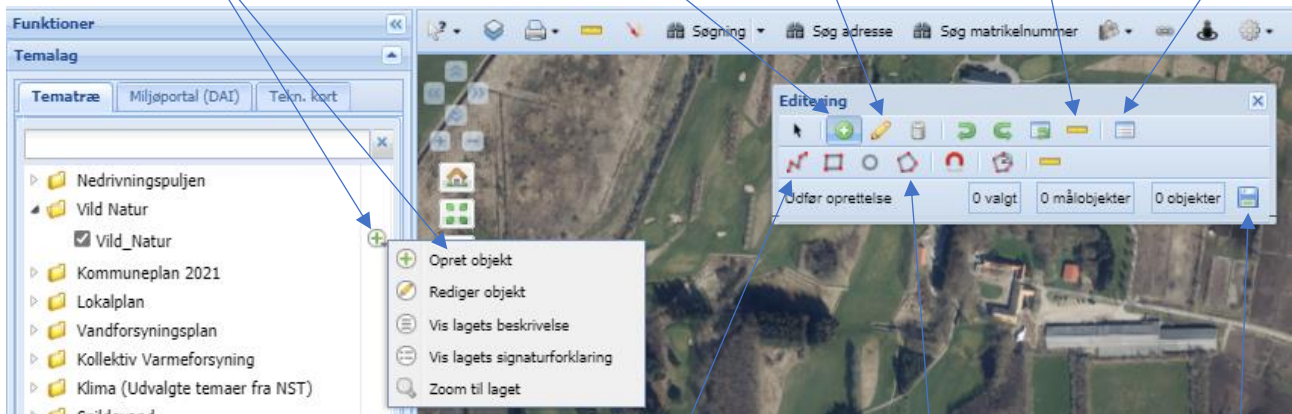
Klik på **+** og "Opret objekt"

3. Modifier objekt.

Kan bruges til at ændre dit objekt. Flytte/slette/tilføj knudepunkter

5. Ret attributter:

Her indtastes beskrivelse og areal (krav).



2a. Tegn linje.

Brug denne til at tegne en linje.

2b. Tegn polygon.

Brug denne til at tegne en polygon.

6. Gem.

Tryk her for at gemme.