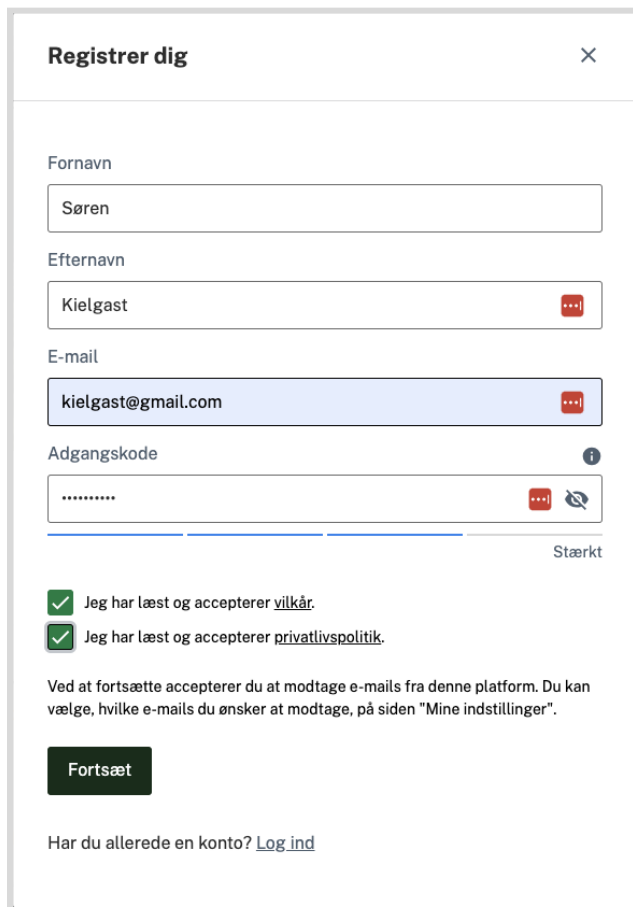


## Guide til registrering på Borgerlab

1. Gå ind på følgende URL: <https://borgerlab.bronderslev.dk/>
2. Klik på 'LOG IN' knappen i øverste højre hjørne
3. Klik på 'Registrer dig' linket
4. Indtast fornavn, efternavn, e-mail og det password du ønsker at knytte til din konto og klik de to afkrydsningsbokse af



The screenshot shows a registration form titled "Registrer dig" with a close button (X) in the top right corner. The form contains the following fields and elements:

- Fornavn:** A text input field containing "Søren".
- Efternavn:** A text input field containing "Kielgast" with a red eye icon to toggle visibility.
- E-mail:** A text input field containing "kielgast@gmail.com" with a red eye icon to toggle visibility.
- Adgangskode:** A password input field with a strength indicator "Stærkt" and a red eye icon to toggle visibility.
- Acceptance checkboxes:**
  - Jeg har læst og accepterer [vilkår](#).
  - Jeg har læst og accepterer [privatlivspolitik](#).
- Disclaimer:** "Ved at fortsætte accepterer du at modtage e-mails fra denne platform. Du kan vælge, hvilke e-mails du ønsker at modtage, på siden "Mine indstillinger"."
- Buttons:** A dark green "Fortsæt" button and a "Log ind" link.

5. Af sikkerhedsmæssige grunde har vi nu sendt dig en mail med en **4-cifret kode**, som du skal indtaste for at komme videre med registreringen.

### Registrer dig ×

✓ En e-mail med en bekræftelseskode er sendt til **kielgast@gmail.com**.

Kode

**Tjek og bekræft**

Modtog du ikke en email? [Send en ny kode.](#)

Forkert email? [Skift din email.](#)

- Du bliver nu bedt om at indtaste 3 obligatoriske oplysninger, som er med til at hjælpe os med at vide hvilke type af borgere, vi er i dialog med og hvem vi mangler at få til at registrere sig, så vi kan sikre os, at vi får så bred og inkluderende borgerinddragelse som muligt.

### Udfyld din profil ×

**Køn**

**Fødselsår**

**Lokalområde**

**Fortsæt**

- Du er nu registreret og klar til at bidrage med dine input og kommentarer.

God fornøjelse.